**Tarea Individual módulo 4**

Descripción

Aplicando encapsulamiento y abstracción, lo estudiado y practicado en el módulo 4, elabore lo siguiente:

**Parte1:**

Crear una clase de nombre Ciudadano en el que se declaren y protejan sus métodos y propiedades utilizando encapsulamiento, desde la clase que contiene el método principal, establecer y obtener su edad, nombre y años de experiencia (Métodos set y get).

*Para la parte 1, apoyarse en la explicación práctica del módulo 4 contenida en este video: Video*

**Parte2:**

1. Cree una clase abstracta llamada Pais, que contenga los siguientes métodos abstractos: getPais, getPresidente
2. Declare 3 clases con diferentes paises extendiendo de la clase Pais, por ejemplo: Honduras, CostaRica, ElSalvador, etc.
3. En la clase que contiene el método principal (main), imprimir el nombre de los países y su presidente.

*Para la parte 2, apoyarse en la explicación práctica del módulo 4 contenida en este video: Video*

**Recursos necesarios para realizar la tarea:**

1. Contenido en el módulo 4

2. Práctica de la sección Java: Encapsulamiento y Abstracción (IDE Netbeans) (Videos en el módulo 4).

3. Estudio y práctica diaria.

**Requerimientos de la tarea:**

1. Video explicativo de 1 minuto del código (Subido a Youtube)

2. Subir código fuente de la tarea en un archivo .zip o .rar.

Cualquier duda, escribir con toda confianza en el foro Consulta al catedrático - Parcial 2 o al correo arnol.gutierrez@uth.hn

**Notas:**

Aplicar a detalle Encapsulamiento y Abstracción.

Crear código limpio y ordenado

Planificar su tiempo y hacerlas con agilidad, habrá otras tareas individuales y de grupo para el segundo parcial.

No compartir código con otros compañeros

Vencimiento 01 de Julio de 2020

Valor 4 puntos.